

2016 m. LIETUVOS KANUPOLO TAURĖS NUOSTATAI

2016 m Lietuvos kanupo taurės varžybos (toliau- taurės varžybos)-atviros. Jas organizuoja LBKIF. Taurės varžybų vyr. teisėjas- R.Vaičiulis,

Taurės varžybos vyksta keturiais etapais (toliau- taurės etapai), kuriuos vykdo etapus organizuojančios organizacijos. Dėl nenumatytų priežasčių įvykus ne visiems taurės etapams, rezultatai skaičiuojami iš įvykusių etapų rezultatų, bet nemažiau 3-jų taurės etapų.

Data, vieta, organizatoriai:

I taurės etapas - Vilniaus m. čempionatas-2016.03.19-20 d. Vilniuje, Lazdynų baseine.Vykdytojas-STK “Regata“, vyr teisėjas-S. Mažeikis.

II taurės etapas -Trakų m. čempionatas- 2016.06. 4-5 d. Trakuose, Lukos ež,. Vykdytojas – AVSK-KKSC, vyr. teisėja R.Kudabienė.

III taurės etapas - 2016.08. 20 d. Alytuje. Vykdytojas- ASRC- Srautas, Vyr teisėjas-K.Dambrauskas.

IV taurės etapas - Kauno m.čempionatas – 2016.09.04 d.Kaune, Lampėdžiuose. Vykdytojas-BSK “Regesa”, Vyr teisėjas-E.Radavičius.

Dalyviai:

Lietuvos ir užsienio organizacijų (klubų, centrų, asociacijų) komandos. Komanda registruoja 5-8 sportininkus ir 2 teisėjus. Taurės varžybos vyksta pagal ICF taisykles. Etapų turnyrai vyksta pagal etapų organizatorių nuostatus.

Registracija:

Vykdoma pagal atsiųstus etapų organizatorių nuostatus, kurie turi būti išsiųsti prieš 20 d. iki etapo pradžios. Preliminarios dalyvių paraiškos pateikiamos prieš 15 d. iki etapo pradžios.

Apdovanojimas:

Etapų turnyrų apdovanojimus vykdo etapų organizatoriai pagal nuostatus. Lietuvos taurės nugalėtojai ir prizininkai nustatomi pagal keturiuose etapuose iškovotus balus už užimtas vietas. Balai visuose etapuose, nepriklausomai nuo dalyvaujančių etape komandų skaičiaus yra skiriami tokie: 1 vieta-1 balas,2vieta-2 balai, 3 vieta-3 balai ir t.t. tiek, kiek dalyvavo komandų. Komanda, surinkusi mažiausiai balų per 4 etapus tampa Taurės varžybų nugalėtoja. Komandai, praleidusiai etapą, skaičiuojami paskutinės vietos balai + 1balas.

Taurės varžybų nugalėtojai apdovanojami paskutinio (4) etapo uždarymo metu.